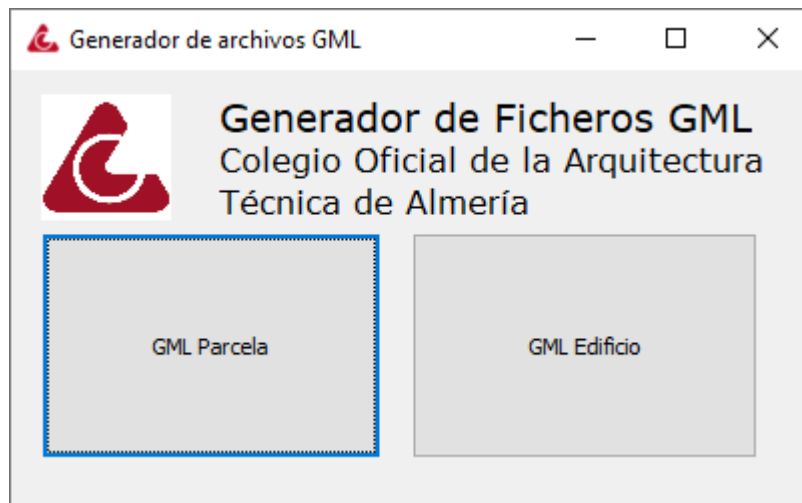


USO DEL GENERADOR DE FICHEROS GML COLEGIO OFICIAL DE LA ARQUITECTURA TÉCNICA DE ALMERÍA

El generador de archivos GML del C.O.A.T de Almería es una aplicación que permite a partir de unas coordenadas geográficas o de un dxf georeferenciado generar un archivo GML como solicitan en el Registro de la Propiedad y en el Catastro.

Al arrancar el programa nos dará dos opciones:

- Generar un GML de parcela
- Generar un GML de edificio



Podemos ir rápidamente a la sección del manual al manual pinchando sobre la opción que vayamos a usar.

- Ver la ayuda para parcelas
- Ver la ayuda para edificios

A continuación, tenemos la descripción de la sección de **PARCELAS**:

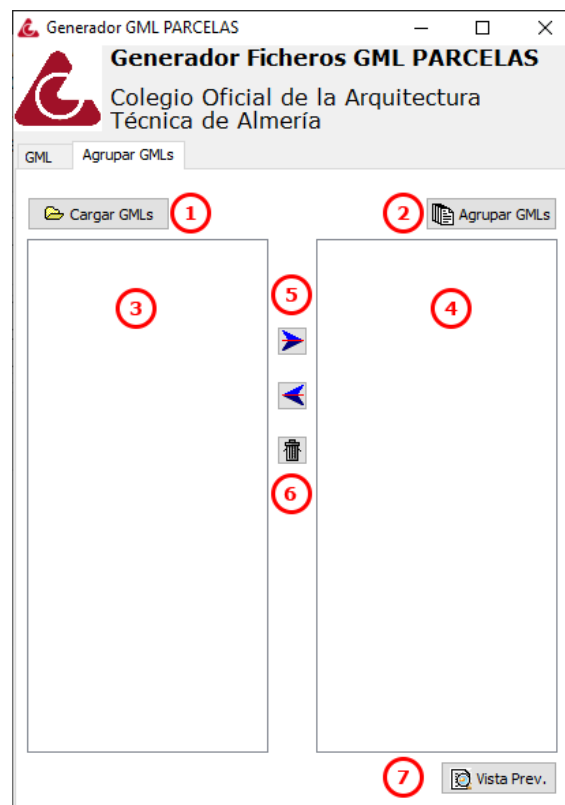
The screenshot shows the 'Generador GML PARCELAS' application window. The title bar reads 'Generador GML PARCELAS'. The main header area contains the logo of the 'Colegio Oficial de la Arquitectura Técnica de Almería' and the text 'Generador Ficheros GML PARCELAS'. Below this, there are two tabs: 'GML' (selected) and 'Agrupar GMLs' (labeled with a red circle 1). The 'GML' tab contains several input fields and buttons. A 'Referencia' text box (labeled 2) is followed by radio buttons for 'Referencia Catastral' (selected) and 'Nueva/Otra Referencia'. Below these are 'Superficie (m2)' and 'Huso' (set to 30) input fields (labeled 3). To the right are buttons for 'Crear GML' (5), 'Cargar GML' (6), 'Imprimir' (7), and 'Limpiar' (8). A 'Coordenadas' section below has a 'Cargar Puntos desde DXF' button (9) and two large text areas for 'Coord. X' (labeled 4) and 'Coord. Y'. On the right side of the 'Coordenadas' section is a vertical toolbar with buttons: 'Guardar' (10), 'Cargar' (11), 'Limpiar' (12), 'Cal. Área' (13), 'Vista Prev.' (14), 'Ver Mapa' (15), 'Exportar' (16), 'List Autocad' (17), 'Ayuda' (18), and 'Acerca de' (19).

1. **Pestaña Activa:** Nos permite seleccionar la pantalla de creación de GML para una geometría, o la pantalla para unir varias geometrías previamente creadas en un solo archivo GML.
2. **Referencia de la parcela:** Es el identificador de la parcela. Suele ser la Referencia Catastral. Se debe introducir con mayúscula y tal y como apareciese en el catastro.
En caso de rellenar con la referencia catastral se introducirán tan sólo los 14 primeros caracteres.

Para segregaciones, nuevas inmatriculaciones o modificaciones sustanciales en el tamaño o la forma de la geometría, escoger la opción "nueva/otra referencia", e introducir la ref. catastral seguida de algún número o letra de manera que no se repitan referencias.

3. **Datos complementarios:**
 - a. **Superficie:** Es la superficie en metros cuadrados del polígono definido por las coordenadas X e Y especificadas abajo.
 - b. **Huso:** Es el huso geográfico en el que se halla la parcela que se describe.
4. **Coordenadas X e Y:** Aquí se rellenan las coordenadas de los puntos que corresponden con los vértices del polígono de la parcela, en formato UTM, y utilizando el punto como separador decimal.
5. **Botón Crear GML:** Una vez rellenos los campos, pulsando este botón nos da la opción de seleccionar dónde queremos guardar nuestro archivo GML y de ponerle un nombre.
6. **Botón Cargar GML:** Permite visualizar el contenido de un fichero GML existente.
7. **Botón Imprimir:** Imprime la pantalla.
8. **Botón Limpiar:** Borra todos los datos de todos los campos para empezar a generar un nuevo archivo GML.
9. **Cargar puntos de DXF:** En esta sección podemos seleccionar un archivo DXF georeferenciado y previamente preparado con una sola capa y una única polilínea que represente la parcela. Conviene recordar que el DXF debe estar en cualquier versión posterior a la de Autocad 2000 y que este procedimiento es simplemente una herramienta de ayuda para facilitar la carga de coordenadas, y que en algunos casos la información proporcionada por el dxf puede dar lugar a errores.
Cargar los puntos desde el DXF rellena automáticamente las coordenadas X e Y, borrando las que hubiera anteriormente.
10. **Botón Guardar:** Este botón guarda las coordenadas que estén escritas en los campos X e Y directamente en csv, para poder recuperarlas en cualquier momento.
11. **Botón Cargar:** Este botón permite recuperar unas coordenadas previamente guardadas en csv.
12. **Botón Limpiar:** Este botón borra tan solo las coordenadas X e Y escritas en los campos correspondientes.
13. **Botón Calcular:** Este botón calcula la superficie definida por las coordenadas X e Y, y la muestra en el campo superficie.
14. **Botón Vista Previa:** Visualiza la representación gráfica del polígono definido por las coordenadas X e Y.
15. **Botón Ver en Mapa:** Muestra el polígono formado por las coordenadas X e Y sobre el mapa de catastro.
16. **Botón Exportar:** Exporta las coordenadas X e Y a formato Excel.
17. **Botón List:** Permite pegar directamente el resultado obtenido de usar la orden List de Autocad sobre una polilínea. Esto rellenará las coordenadas X e Y con las que haya en el List.
18. **Botón Ayuda:** Muestra este documento.

A continuación, se describe la pantalla para agrupar GMLs



1. Botón Cargar GMLs: Este botón permite seleccionar de nuestro ordenador, los archivos GML que aparecerán en la lista (3).
2. Botón Agrupar GMLs: Este botón une en un solo GML todas las geometrías definidas por los archivos que aparezcan en la lista (4). Al pulsarlo nos preguntará si los archivos GML que estamos agrupando forman una sola parcela. Esto se debe al formato que debe darle al archivo.
Debemos contestar **SÍ**, en el caso de que estemos creando un GML de una única parcela discontinua, es decir, que nos hayamos ante una parcela dividida por caminos, ríos y otros accidentes geográficos que hacen que la parcela esté formada por varios polígonos. (Previamente habremos creado un GML por cada uno de estos polígonos).
En el caso de varias parcelas independientes que queramos tener en un solo GML por la razón que sea, deberemos contestar **NO**.
3. Listado de Archivos Disponibles: Muestra los archivos GML que hayamos seleccionado al pulsar el botón "Cargar GMLs" y nos permite seleccionar cuales de ellos queremos pasar al listado de agrupación.
4. Listado de Archivos para Agrupar: Muestra los archivos que se van a agrupar en un solo GML. Puede contener archivos con una geometría o con varias. Al final se agruparán todas las geometrías definidas en los archivos del listado.
5. Flechas de dirección: Nos permite pasar archivos de un listado a otro.
6. Papelera: Borra todos los listados.
7. Botón Vista Previa: Dibuja TODAS las geometrías definidas en los archivos del listado (4)

A continuación, tenemos la descripción de la sección de **EDIFICIOS**:

Generador de GML de Edificio

Generador de Ficheros GML EDIFICIOS
Colegio Oficial de la Arquitectura
Técnica de Almería

GML

Referencia (1)

☒ Referencia Catastral ☐ Nueva/Otra Referencia

Huso (2) Nº Inmuebles (6)

Estado (3) Nº Viviendas (7)

Uso principal (4) Plantas sobre rasante (8)

Fecha construcción (5) Sup. Construida Total (9)

Crear GML (10)
Cargar GML (11)
Imprimir (12)
Limpiar (13)
Vista Previa (14)
Ver en Mapa (15)
Exportar (16)
Ayuda (17)
Acerca de (18)

Edificaciones

Datos Edificación

Denominación (20)

Tipo (21) Int. / Ext. (22)

Coord. X (23) Coord. Y

Abre DXF (24)
Guardar (25)
Cargar (26)
Limpiar (27)
List Autocad (28)
Vista Previa (29)
Ver en Mapa (30)
Exportar (31)

Lista Edificaciones

Nueva Edificación 1 (19)

Es conveniente recordar que en un GML con formato de Edificaciones contiene todas las proyecciones de las edificaciones, que se hallan dentro de una misma parcela, en esa misma parcela. Todos los campos son obligatorios. No puede quedar ninguno en blanco.

1. **Referencia catastral:** Es la referencia catastral de la parcela donde están ubicadas las construcciones.
2. **Huso:** Es el huso geográfico en el que se hallan las edificaciones.
3. **Estado:** Es el estado de la edificación principal.
4. **Uso:** El uso que se le da a la edificación principal.
5. **Fecha de construcción:** Es la fecha de construcción de la edificación principal. Se escribirá en formato día/mes/año. Tanto el día como el mes con dos cifras y el año con cuatro.
6. **Nº de Inmuebles:** El número de edificaciones sin contar piscinas, ni trasteros o almacenes.
7. **Nº de Viviendas:** El número de viviendas que hay entre todas las edificaciones.
Ejemplos: Una casa en un terreno sería 1 inmueble y 1 vivienda.
Dos dúplex adosados dentro de una misma parcela serían 2 inmuebles y 2 viviendas.
Un bloque de pisos de 10 alturas y 3 viviendas por planta sería 1 inmueble y 30 viviendas.
8. **Plantas sobre rasante:** El número de plantas sobre rasante que tiene la edificación más alta.
9. **Superficie construida total:** Es la suma total de todas las superficies de las edificaciones que contenga el GML.
10. **Botón Crear GML:** Una vez rellenos los campos, pulsando este botón nos da la opción de seleccionar dónde queremos guardar nuestro archivo GML y de ponerle un nombre.
11. **Botón Cargar GML:** Permite visualizar el contenido de un fichero GML existente.
12. **Botón Imprimir:** Imprime la pantalla.
13. **Botón Limpiar:** Borra todos los datos de todos los campos para empezar a generar un nuevo archivo GML
14. **Botón Vista Previa:** Visualización de la representación gráfica de todos los polígonos de todas las edificaciones simultáneamente.
15. **Botón Ver en Mapa:** Permite visualizar todas las edificaciones de manera simultánea sobre el mapa de catastro.
16. **Botón Exportar:** Permite exportar las coordenadas de todas las edificaciones a un Excel.
17. **Botón Ayuda:** Muestra este documento.
18. **Botón Acerca de:** Información legal.
19. **Lista de Edificaciones:** En esta zona, podemos añadir, borrar o cambiar el orden de las edificaciones que van a componer nuestro GML.
20. **Denominación:** Nos permite cambiar el nombre de cada edificación para que sea más representativo.
21. **Tipo:** Nos indica si es una piscina o cualquier otra cosa.
22. **Int / Ext:** Nos permite indicar si las coordenadas x e y son exteriores o interiores.
De hecho, las edificaciones interiores, no son tales, son los "huecos" o patios que hay en el interior de las edificaciones y que no computan a efectos de superficie construida. Cuando se pretende representar un edificio que tiene patios interiores, las coordenadas exteriores del edificio serán una edificación, y obligatoriamente, las siguientes

“edificaciones” serán las coordenadas de los polígonos de los patios interiores.

23. **Coordenadas X e Y:** Aquí se rellenan las coordenadas de los puntos que corresponden con los vértices del polígono de cada edificación, en formato UTM, y utilizando el punto como separador decimal.
24. **Botón Abre DXF:** Nos permite cargar un DXF georreferenciado en formato Autocad 2000 o posterior, con todas las polilíneas de las edificaciones de la parcela. Este botón tan sólo carga las coordenadas, luego tendremos que rellenar todos los campos de cada una de las edificaciones.
25. **Guardar:** Guarda un csv con las coordenadas únicamente de la edificación que tengamos seleccionada.
26. **Cargar:** Carga un csv con las coordenadas únicamente de la edificación que tengamos seleccionada.
27. **Limpiar:** Borra las coordenadas de la edificación que tengamos seleccionada.
28. **List Autocad:** Nos permite pegar el resultado de la orden List de Autocad para cargar las coordenadas tan solo de la edificación que tengamos seleccionada.
29. **Vista Previa:** Visualización de la representación gráfica de las coordenadas de la edificación que tengamos seleccionada.
30. **Ver en Mapa:** Nos permite ver sobre el mapa de catastro la representación de las coordenadas de la edificación que tengamos seleccionada.
31. **Exportar:** Exporta a Excel las coordenadas de la edificación que tengamos seleccionada.